

SWIPE STORY

QUANDO L' INFORMATICA "INCONTRA" IL LIBRO

Il 30 marzo 2016, presso la sede della casa editrice "La Meridiana", si é tenuta la manifestazione conclusiva del corso di formazione per la produzione di "Swipe story" organizzato dalla casa editrice " La Meridiana" e tenuto dall' ing. Vito Santacesaria, dal dott. Donato Santacesaria e dalla dott.ssa Cristina La Bombarda. Hanno seguito il corso docenti di Scuola dell'Infanzia e di Scuola Primaria appartenenti agli Istituti Comprensivi "Scardigno-Savio" e "San Giovanni Bosco"; durante le lezioni hanno avuto modo di conoscere questa nuova metodologia per la costruzione di narrazioni digitali.



Il format SWIPE STORY rappresenta una sintesi delle innovazioni per la produzione di contenuti digitali per l'apprendimento e la comunicazione e fruizione di contenuti culturali.

Una SWIPE STORY è un racconto digitale che, con un linguaggio semplice basato su disegni, immagini, parole, giochi, suoni, filmati ed emozioni, è in grado di avviare

l'utente ad un percorso di conoscenza vivo e stimolante e di abilitare uno storytelling innovativo. Il racconto di una SWIPE STORY si sviluppa con diverse scene che compongono una sorta di nastro. Si passa da una scena all'altra con il semplice gesto dello swipe che attiva:

- Transizioni nel tempo (p.e. stagioni o epoche).
- Transizioni di spazio, con l'attraversamento di luoghi in continuità.

Ad arricchire la dimensione emozionale, le transizioni implementano un effetto di parallasse (3D Simulato) in cui i diversi livelli del disegno danno profondità alla scena.

La narrazione digitale si sviluppa su più livelli:

- il livello del racconto principale, affidato alla forma narrativa del "fumetto", che sviluppa la dimensione emozionale e di coinvolgimento dell'utente;
- il livello di approfondimento, affidato ai "Punti di Interesse" (card di approfondimento, curiosità, giochi) che sviluppa la dimensione informativa e anche ludica.

Le swipe story sono fruibili anche da utenti meno esperti con gesture semplici ed intuitive su dispositivi touch (tablet/smartphone con Android/IOS) e su sistemi desktop.

L'app può essere pubblicata su APP STORE-IOS e GOOGLE PLAY-Android.

Le docenti hanno così riprodotto nel formato delle swipe story un racconto presentato a scuola; attraverso la swipe, i bambini hanno la possibilità di conoscere sotto un nuovo aspetto la storia nota nel modo classico, con in più approfondimenti relativi ad elementi presenti nella storia. La swipe diviene un'alternativa interessante al libro classico, un nuovo modo di conoscere storie, racconti, narrazioni dei più svariati argomenti.